



PAMPA CLUB - Manual de usuario v1.1

Índice General

1. Introducción	2
2. Instalación	2
3. Registro del software.....	2
4. Datos del club.....	3
5. Configuración.....	3
6. Colombófilos.....	4
6.1 Agregar colombófilos	4
7. Campeonato.....	5
7.1 Agregar campeonato	5
7.2 Detalles del campeonato	6
8. Carrera.....	8
8.1 Agregar carrera	8
8.2 Detalles de la carrera	10
8.3 Agregar arribos.....	11
8.4 Procesar y cerrar carrera.....	12
9. Campeonato general.....	13
9.1 Agregar campeonato general.....	13
9.2 Detalles del campeonato general.....	14
9.3 Agregar campeonato al campeonato general.....	15
10. ANEXO 1: Sistemas de puntajes.....	16
11. ANEXO 2: Importar arribos desde archivo PIDEXX.....	18



1. INTRODUCCION

Muchas gracias por utilizar nuestro sistema de cálculos PAMPA CLUB.

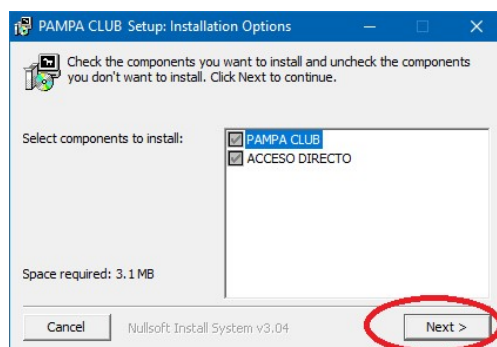
Con este potente software usted podrá administrar las carreras y campeonatos de su club importando los arribos directo desde el reloj PAMPA y luego podrá enviar los resultados a la web de PAMPA.LIVE para que todo el mundo pueda seguir la actividad de su club.

En este breve manual le ayudaremos a dar los primeros pasos, bienvenido!

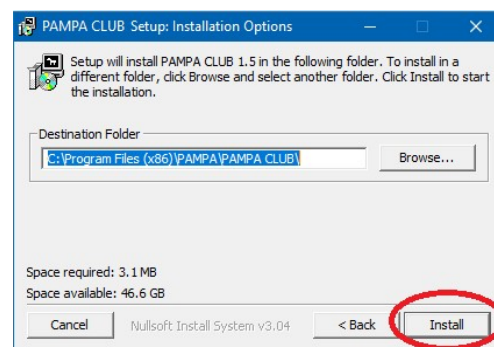
2. INSTALACION

Ingresa en www.gateraspampa.com.ar y desde la sección SOPORTE descargue el archivo instalador PAMPA CLUB.

Una vez descargado el archivo instalador ejecute el mismo y siga los pasos que se indican para instalarlo:



Haga click en NEXT.



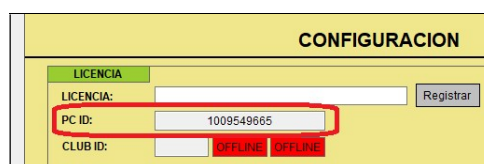
Luego click en INSTALL

Una vez culminada la instalación se generará un acceso directo al programa en su escritorio.

3. REGISTRO DEL SOFTWARE

PAMPA CLUB requiere de una licencia para su uso. La misma será enviada por el representante de PAMPA para que usted pueda utilizar el software. Dicha licencia es para uso único y exclusivo en la computadora donde se solicite usar el software.

Para poder registrar el software usted debe enviar el número "PC ID" que se indica en la imagen siguiente y el representante de PAMPA le enviará a la brevedad la licencia.



PC ID es el número que debe enviar para obtener su licencia



4. DATOS DEL CLUB

En la pestaña de inicio tendrá la posibilidad de cargar los datos de su club.
Una vez ingresados los datos, de click en GUARDAR CAMBIOS para que los mismos sean guardados en la base de datos.

PAMPA CLUB v2.0 - 32 Bits

INICIO COLOMBOFILOS CARRERA CAMPEONATO CAMPEONATO GRAL

DATOS DEL CLUB

DATOS DEL CLUB

CLUB NOMBRE: PAMPA

Direccion: Ciudad: Pais: MEXICO

Estado: Email: Teléfono:

DESHACER CAMBIOS

GUARDAR CAMBIOS

DATOS DEL CLUB

5. CONFIGURACION

También en la pestaña de inicio podrá observar la parte de configuración.
La misma se divide en dos partes, lo referido a su licencia, y lo referido a la base de datos.

CONFIGURACION

LICENCIA

LICENCIA: syTUSREVAHMM4cBuwGC5mOUOYVjXaD/o Registrar Venc: 22/12/2021

PC ID: 1009549665

CLUB ID: MX9999 OK ONLINE

BASE DE DATOS

Guardar Backup Cargar Backup

CONFIGURACION

En la parte de LICENCIA usted podrá ver su licencia, cuando vence la misma, su PC ID y también podrá ver el código de club que PAMPA le asignó al proveerle la licencia.
El cuadro "ONLINE" significa que usted tiene conexión a internet y el cuadro "OK" significa que su club está registrado correctamente en el sitio PAMPA.live.

En la parte de BASE DE DATOS usted podrá guardar una copia de seguridad (GUARDAR BACKUP), cargar una copia de seguridad previamente guardada (CARGAR BACKUP) o borrar todos los datos de su club (BORRAR TODO).

Por seguridad estas funciones están bloqueadas, para poder usarlas primero debe desbloquearlas haciendo click en el icono del candado que se encuentra a la derecha.



6. COLOMBOFILOS

En esta pestaña podrá ver los colomófilos que se encuentran registrados.

PAMPA CLUB v2.0 - 32 Bits

INICIO **COLOMBOFILOS** CARRERA CAMPEONATO CAMPEONATO GRAL

COLOMBOFILOS

Cantidad de colomófilos: 47

Licencia	Nombre	Apellido	Palomar	Latitud	Longitud
161	JOSE LUIS	FRIAS	PALOMAR CHELIN	20°37'55.5" N	103°13'53.4" O
196	PALOMAR	JAYDEN	PALOMAR JAYDEN	20°39'35.6" N	103°16'01.9" O
406	PALOMAR	CHARRO	PALOMAR CHAR...	20°41'40.3" N	103°16'06.2" O
431	MARCELINO	GURROLA	FAMILIA GURROLA	20°40'48.3" N	103°15'30.1" O
697	JUAN ALFONSO	MUÑIZ MONTES	PALOMAR MARC...	20°39'13.6" N	103°15'19.7" O
715	JAVIER	TRUJILLO	PALOMAR TRUJIL...	20°40'31.0" N	103°14'00.1" O
732	PALOMAR	EL TATUADO	PAL TATUADO	20°40'53.8" N	103°15'46.5" O
779	MIGUEL ANGEL	OLIVARES	OLIVARES HNOS	20°39'05.3" N	103°12'55.0" O
817	DANIEL	A LA TORRE	EL BURRO	20°39'47.7" N	103°13'41.7" O
819	RAMON	PARTIDA	JUAN LUIS Y RA...	20°38'51.1" N	103°12'42.8" O
821	FELIPE	RIDOS	FELIPE RIDOS	20°38'45.5" N	103°13'42.8" O
822	JAVIER	GOMEZ	PALOMAR OVEJA...	20°39'00.4" N	103°13'32.6" O
823	JOSE	CISNEROS	FAMILIA CISNEROS	20°39'27.5" N	103°14'27.6" O
825	WILLIAMS	FONSECA	PALOMAR NICOLY	20°39'45.8" N	103°13'31.3" O
826	FRANCISCO	MANRIQUEZ	PALOMAR MANRI...	20°39'09.7" N	103°13'38.5" O
828	JUAN	QUINTERO	JUAN QUINTERO	20°40'42.3" N	103°14'32.6" O
831	PALOMAR	QUINTERO	PALOMAR QUINT...	20°36'51.1" N	103°13'22.3" O
946	PALOMAR	URIEL	PALOMAR URIEL	20°39'07.8" N	103°12'44.5" O

AGREGAR
EDITAR
BORRAR

MOSTRAR REPORTE

PAMPA no admite responsabilidad por calculos incorrectos

Aquí puede “AGREGAR”, “EDITAR” o “BORRAR” un colomófilo a la base de datos. Haciendo click en “MOSTRAR REPORTE” puede ver un reporte detallado donde puede imprimirlo o guardarlo en formato PDF o EXCEL.

6.1 Agregar colomófilo

Si hace click en “AGREGAR” se abrirá la siguiente pantalla:

AGREGAR COLOMBOFILO

Número de Matrícula:

Nombre:

Apellido:

Nombre Palomar:

Latitud: ☒ N ☐ S

Longitud: ☐ E ☒ O

CANCELAR GUARDAR

Debe completar todos los campos y luego dar click en “GUARDAR”.

NOTA: No se permite repetir el número de matrícula del colomófilo



7. CAMPEONATO

En esta pestaña podrá administrar los campeonatos.

Puede seleccionar el campeonato que desea ver, o bien, agregar uno nuevo haciendo click en “AGREGAR”.

7.1 Agregar campeonato

Al hacer click en AGREGAR se abrirá la siguiente ventana donde deberá ingresar los datos necesarios para crear el campeonato.

Para poder agregar un campeonato debe cargar TODOS los campos, excepto el campo OBSERVACIONES el cual es opcional.

NOMBRE: Aquí debe poner el nombre del campeonato, por ejemplo: FONDO.

AÑO DE ACTIVIDAD: Aquí debe establecer el año en el cual transcurre el campeonato.

TIPO DE PUNTAJE: Aquí debe seleccionar que sistema de puntaje se utilizará para cuando calcule las carreras que integrarán el mismo.



PUNTAJE INICIAL: Aquí debe establecer el puntaje que recibirá la paloma ganadora. Puede establecer un valor fijo para todas las carreras o seleccionar “Según distancia en km” para que en cada carrera se le dé como puntaje inicial el valor en KM de la distancia de cada carrera.

PORCENTAJE DE PALOMAS CON PUNTAJE: Aquí debe establecer qué porcentaje de palomas recibirán puntaje en la carrera. Ejemplo: si en la carrera se encestan 100 palomas y usted el campeonato lo tiene configurado como 30%, recibirán puntaje solo las primeras 30 palomas (30% de 100 palomas encestadas).

PALOMAS CON PUNTAJE POR COMPETIDOR: Aquí debe establecer que cantidad de palomas por colombofilo recibirán puntaje PARA EL CAMPEONATO. Ejemplo: supongamos que cada colombofilo envía 10 palomas a la carrera y 5 reciben premio, si usted tiene establecido 2 palomas con puntaje por competidor solo las primeras 2 palomas sumarán para el campeonato, el resto solo lo hará para PALOMA AS.

OBSERVACIONES: Aquí puede dejar algún comentario o nota que le sea de utilidad.

7.2 Detalles del campeonato

Al seleccionar algún campeonato de los ya creados, usted verá así la pantalla de campeonatos:

PAMPA CLUB v2.4 (Rev. 01)

INICIO COLOMBOFILOS CARRERA CAMPEONATO CAMPEONATO GRAL

CAMPEONATO

Filtro año: 2021 Seleccione campeonato: VELOCIDAD PICHONES 2021 AGREGAR

Detalles del campeonato:

Nombre	Tipo puntaje	Puntaje 1ro	% Palomas	# Palomas
VELOCIDAD PICHONES ...	Promedio de velocidad	1000	100%	2

EDITAR BORRAR

Carreras que componen el campeonato:

Carrera	Fecha	Distancia	Estado
ARTEGA AGS. PICHON...	17/10/2021	195	CERRADA
LAQUEMADA PICHONE...	10/10/2021	210	CERRADA

Re-Enviar a PAMPA live

MOSTRAR CAMPEONATO
MOSTRAR PALOMA AS
VER PUESTOS POR PALOMA

PAMPA no admite responsabilidad por calculos incorrectos



Aquí puede EDITAR o BORRAR el campeonato, calcular y ver tanto la tabla de posiciones por colombófilos como la tabla de posiciones de la paloma AS y enviar los datos del campeonato y las carreras que lo integran a la web de PAMPA LIVE .

EDITAR CAMPEONATO: Si hace click aquí, podrá editar los datos que necesite del campeonato.

NOTA: Si usted modifica algún dato relacionado a el sistema de puntajes, deberá procesar nuevamente las carreras que se encuentren CERRADAS para que las mismas se calculen con los nuevos parámetros del campeonato.

BORRAR CAMPEONATO: Al hacer click borrara el campeonato y sus datos asociados.

NOTA: las carreras no serán borradas, simplemente quedaran guardadas pero sin un campeonato asociado. Puede ir a EDITAR Carrera y asignarle otro campeonato.

CALCULAR CAMPEONATO: Al hacer click el sistema procesará los puntajes de las carreras que se encuentren en estado “CERRADA” para armar una tabla de posiciones de colombófilos. Una vez procesado se abrirá un reporte donde puede imprimirlo, guardarlo en formato PDF o EXCEL.

CALCULAR PALOMA AS: Al hacer click el sistema procesará los puntajes de las carreras que se encuentren en estado “CERRADA” para armar una tabla de posiciones de la paloma AS. Una vez procesado se abrirá un reporte donde puede imprimirlo, guardarlo en formato PDF o EXCEL.

RE-ENVIAR A PAMPA LIVE: Al hacer click aquí se enviará la información del campeonato y las carreras que lo integran a la web de PAMPA LIVE.

Obviamente usted debe contar con conexión a internet para poder usar esta función.



8. CARRERA

En esta pestaña podrá administrar las carreras.

Puede seleccionar la carrera que desea ver, o bien, agregar una nueva haciendo click en “AGREGAR”.

PAMPA CLUB v2.0 - 32 Bits

INICIO COLOMBOFILOS **CARRERA** CAMPEONATO CAMPEONATO GRAL

CARRERA

Seleccione una carrera: AGREGAR

8.1 Agregar carrera

Al hacer click en AGREGAR se abrirá la siguiente ventana donde deberá ingresar los datos necesarios para crear la carrera.

AGREGAR CARRERA

PUNTO DE SUELTA:

Campeonato:

Palomas encestadas:

Fecha y hora de Suelta: 01/05/2021

Distancia Aproximada: Km.

Latitud: ☒ N ☐ S

Longitud: ☐ E ☒ O

OBSERVACIONES:

Inicio de relojes: 00:00 01/05/2021

Cierre de relojes: 00:00 01/05/2021

Tiempo muerto: 00:00 Inicio 00:00 Fin

ESTADO: ABIERTA

CANCELAR GUARDAR

Para poder agregar una carrera debe cargar TODOS los campos, excepto el campo OBSERVACIONES el cual es opcional.

El campo “Inicio de relojes”, “cierre de relojes” y “tiempo muerto” solo es necesario definirlo si lo va a utilizar. En caso de no ser necesarios, puede dejarlos con los valores por defecto y no serán tenidos en cuenta.

NOMBRE: Aquí debe poner el nombre de la carrera, por ejemplo: ZACATECAS.



CAMPEONATO: Aquí debe seleccionar a que campeonato computará esta carrera.

NOTA: La carrera será calculada con el sistema de puntaje establecido en el campeonato seleccionado.

PALOMAS ENCESTADAS: Aquí debe poner cuantas palomas fueron encestadas.

FECHA Y HORA DE SUELTA: Aquí debe establecer la fecha y hora en la cual se soltaron las palomas.

DISTANCIA APROX: Aquí debe ingresar cual es la distancia aproximada al punto de suelta. Este campo es simplemente a título informativo, no tiene relevación en el cálculo de los puntajes de la carrera.

LATITUD Y LONGITUD: Aquí debe establecer las coordenadas del punto de suelta.

OBSERVACIONES: Aquí puede dejar algún comentario o nota que le sea de utilidad.

INICIO Y CIERRE DE RELOJES: Aquí debe establecer cuando se dio inicio a los relojes (cuando se inició el encesto) y cuando se da el cierre a los relojes (cuando se comenzó a evaluar y descargar los datos de las marcadas en el club).

NOTA: Este campo es de vital importancia para saber cuántos segundos se deben agregar o quitar en la marcada según la variación del reloj en dicho periodo de tiempo.

TIEMPO MUERTO: En las carreras que duran más de un día debe establecer un intervalo de tiempo que no será tenido en cuenta para el cálculo de la velocidad.

En general se suele utilizar el horario de puesta del sol para el INICIO y el horario de salida del sol para el FIN.

Si usted no desea utilizar esta función, simplemente el horario de INICIO debe ser igual a FIN y de esta manera el tiempo muerto será de 0 minutos.

ESTADO: Aquí se indica el estado en que se encuentra la carrera. Una vez que usted calcule los puntajes la carrera pasará a estado CERRADA y ya no podrá modificar ningún dato de la carrera. Si usted necesita hacerlo, deberá establecer este campo como ABIERTA para poder realizarlo.



8.2 Detalles de la carrera

Al seleccionar alguna carrera de los ya creadas usted podrá ver los detalles de la misma:

PAMPA CLUB v2.0 - 32 Bits

INICIO COLOMBOFILOS **CARRERA** CAMPEONATO CAMPEONATO GRAL

CARRERA

Seleccione una carrera: ZACATECAS 2021 - VELOCIDAD 2021 AGREGAR

Detalles de la carrera:

Nombre	Fecha	Hora	Latitud	Longitud	Distancia	Campeonato
ZACATECAS 2021	14/03/2021	07:40	22°53'30.9" N	102°38'56.1" O	250	VELOCIDAD 2021

EDITAR BORRAR

Cantidad de palomas: 668 CARRERA CERRADA

Colombofilo	Palomar	Anillo	Año	Texto	Hora	Lic.	Fecha	Var	Vel m/m	Dist Km
A LA TORRE	EL BURRO	5330	20	FCT	10:48:33.0	817	14/03/21	0	1346,82	253,943
A LA TORRE	EL BURRO	7816	20	FCT	10:48:47.7	817	14/03/21	0	1345,07	253,943
AVILA	PALOMAR A...	4199	20	FMC	10:56:13.9	1014	14/03/21	0	1302,75	255,641
AVILA	PALOMAR A...	4200	20	UCRJ	11:02:21.9	1014	14/03/21	0	1263,27	255,641
AVILA	PALOMAR A...	178	20	ACDG	11:04:09.6	1014	14/03/21	0	1252,16	255,641
AVILA	PALOMAR A...	31702	20	FMC	11:05:41.8	1014	14/03/21	0	1242,81	255,641
AVILA	PALOMAR A...	61000	20	FMC	11:05:49.1	1014	14/03/21	0	1242,07	255,641
AVILA	PALOMAR A...	31724	20	FMC	11:06:03.8	1014	14/03/21	0	1240,60	255,641
AVILA	PALOMAR A...	31705	20	FMC	11:06:11.8	1014	14/03/21	0	1239,79	255,641
AVILA	PALOMAR A...	31745	20	FMC	11:07:29.5	1014	14/03/21	0	1232,06	255,641
AVILA	PALOMAR A...	31718	20	FMC	11:07:56.0	1014	14/03/21	0	1229,44	255,641
AVILA	PALOMAR A...	31716	20	FMC	11:08:37.7	1014	14/03/21	0	1225,34	255,641

AGREGAR ARRIBOS MODIFICAR ARRIBO BORRAR ARRIBO

MEXICO

IMPORTAR arribos desde archivo PideXX (.csv) EXPORTAR Excel PideXX

VER INFORME PROCESAR Y CERRAR CARRERA

PAMPA no admite responsabilidad por calculos incorrectos

Aquí puede EDITAR o BORRAR la carrera, agregar, modificar o borrar marcadas. Puede procesar los puntajes y ver el informe final de la carrera.

NOTA: Solo para los clubes de México está habilitada la función de IMPORTAR arribos desde un archivo de Excel en formato PIDEXX y también exportar un Excel de la carrera en el mismo formato.



8.3 Agregar arribos

Al hacer click en la opción “AGREGAR ARRIBOS” se abrirá una ventana. Primero seleccione el colombófilo al cual va a asignarle arribos en la carrera. Una vez seleccionado, le permitirá importar los arribos directo de su reloj PAMPA o bien cargar los arribos manualmente en caso de no poseer un reloj PAMPA.

Lectura automática de arribos de reloj PAMPA

Primero conecte el reloj a la PC y aguarde unos segundos a que Windows reconozca el mismo y pueda comenzar a utilizarlo.

Seleccione el puerto COM a utilizar y luego desde el reloj ingrese en MENU DE IMPRESIÓN y seleccione la carrera que desea imprimir. Una vez que envíe a imprimir desde el reloj el reporte de la carrera aparece en pantalla donde si desea podrá imprimirlo para guardar una copia de seguridad del reporte de la carrera.

Una vez cargado el reporte en pantalla, de click en “PROCESAR REPORTE” y el software hará una lectura del reporte y lo cargará en la grilla de arribos que se encuentra debajo.

En caso de no ser necesario adicionar ningún arribo más, puede hacer click en “CARGAR ARRIBOS” y los arribos ingresados se cargarán en la carrera.



NOTA: En la lectura automática del reloj PAMPA la variación del reloj se lee automáticamente del reporte, el usuario no debe ingresarla.

Carga manual de arribos

En caso de estar utilizando un reloj manual o un reloj de otra marca puede hacer la carga manual de arribos.

Para proceder haga click en el botón “AGREGAR” y se abrirá la siguiente ventana:

AGREGAR PALOMA

Anillo Nro:

Anillo Año:

Anillo Texto:

Fecha:

Hora:

Una vez completado todos los campos dar click en “GUARDAR” y la paloma ingresada se cargará en la grilla de arribos.

En caso de no ser necesario adicionar ningún arribo más, puede hacer click en “CARGAR ARRIBOS” y los arribos ingresados se cargarán en la carrera.

NOTA: En la carga manual, antes debe establecer la variación del reloj.

8.4 Procesar y cerrar carrera

Una vez que haya cargado todos los arribos que necesite puede procesar y cerrar la carrera.

La carrera una vez cerrada no es posible agregar arribos ni hacer modificaciones. Si usted necesita hacer alguna modificación debe EDITAR la carrera y establecerla como ABIERTA. Una vez abierta puede modificar lo que necesite y luego volver a procesar y cerrar la misma.



9. CAMPEONATO GENERAL

En esta pestaña podrá administrar los campeonatos generales.

Un campeonato general es un campeonato donde en lugar de estar compuesto por carreras, está compuesto por campeonatos.

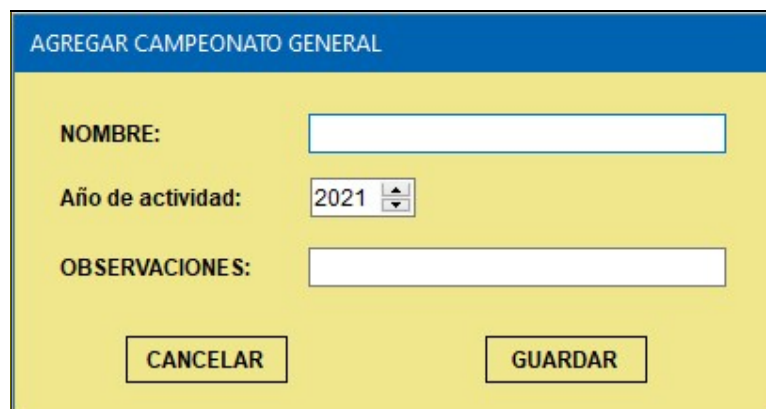
Por ejemplo, si usted tiene un campeonato de FONDO, otro de MEDIO-FONDO y otro de VELOCIDAD puede crear un campeonato general compuesto por estos 3 campeonatos. De esta manera podrá tener un campeón de FONDO, uno de MEDIO-FONDO, uno de VELOCIDAD y un CAMPEON GENERAL que saldrá de la suma de puntajes de estos 3 campeonatos que lo integran.

Seleccione el campeonato general que desea ver, o bien, agregar uno nuevo haciendo click en “AGREGAR”.



9.1 Agregar campeonato general

Al hacer click en AGREGAR se abrirá la siguiente ventana donde deberá ingresar los datos necesarios para crear el campeonato.



Para poder agregar un campeonato debe cargar TODOS los campos, excepto el campo OBSERVACIONES el cual es opcional.

NOMBRE: Aquí debe poner el nombre del campeonato, por ejemplo: FONDO.

AÑO DE ACTIVIDAD: Aquí debe establecer el año en el cual transcurre el campeonato.

OBSERVACIONES: Aquí puede dejar algún comentario o nota que le sea de utilidad.



9.2 Detalles del campeonato general

Al seleccionar algún campeonato general de los ya creados, usted vera así la pantalla de campeonatos generales:

PAMPA CLUB v2.0 - 32 Bits

INICIO COLOMBOFILOS CARRERA CAMPEONATO CAMPEONATO GRAL

CAMPEONATO GENERAL

Seleccione campeonato general: CAMPEONATO GENERAL 2021 AGREGAR

Detalles del campeonato general:

Nombre
CAMPEONATO GENERAL 2021

EDITAR
BORRAR

Campeonatos que computan para el campeonato general:

Campeonato
VELOCIDAD 2021
MEDIO FONDO 2021
FONDO 2021

AGREGAR
QUITAR

MOSTRAR CAMPEONATO
MOSTRAR PALOMA AS

PAMPA no admite responsabilidad por calculos incorrectos

Aquí puede EDITAR o BORRAR el campeonato, calcular y ver tanto la tabla de posiciones por colombófilos como la tabla de posiciones de la paloma AS y agregar o quitar un campeonato al campeonato general.



9.3 Agregar campeonato al campeonato general

Si necesita adicionar un campeonato al campeonato general, simplemente haga click en el opción “AGREGAR” y se abrirá la siguiente ventana donde podrá observar la lista de campeonatos:

AGREGAR CAMPEONATO

Seleccione un campeonato:

Campeonato
VELOCIDAD 2021
MEDIO FONDO 2021
FONDO 2021

CANCELAR**AGREGAR**



10. ANEXO 1: Sistemas de puntajes

El software PAMPA CLUB cuenta con 4 tipos de sistemas de puntajes distintos:

- 1- Promedio de velocidad
- 2- Baja en 1
- 3- Baja en 5,3,2 y luego 1
- 4- Baja en 0,1

PROMEDIO DE VELOCIDAD

Este sistema de puntaje se calcula haciendo regla de 3 simple con la velocidad de la paloma ganadora, veamos un ejemplo:

Puntaje Inicial: 1000 puntos

Velocidad de la paloma ganadora: 1023,21 m/min

Si la paloma que deseo calcular su puntaje hizo una velocidad de 895,23 m/min, el puntaje se calcula de la siguiente manera:

$\text{Puntaje} = 895,23 * 1000 \% 1023,21 \rightarrow \text{Puntaje} = 874,92$

BAJA EN 1

Este sistema simplemente desciende de a 1 punto posición a posición, ejemplo:

Puntaje inicial: 1000 puntos

Puntaje paloma 1: 1000 puntos

Puntaje paloma 2: 999 puntos

Puntaje paloma 3: 998 puntos

Puntaje paloma 4: 997 puntos

BAJA EN 5,3,2 y luego 1

Este sistema desciende de a 5 puntos entre la primera y la segunda paloma, 3 puntos entre la segunda y la tercera, 2 puntos entre la tercera y la cuarta y luego 1 punto en adelante, veamos un ejemplo:

Puntaje inicial: 1000 puntos

Puntaje paloma 1: 1000 puntos

Puntaje paloma 2: 995 puntos

Puntaje paloma 3: 992 puntos

Puntaje paloma 4: 990 puntos

Puntaje paloma 5: 989 puntos

Puntaje paloma 6: 988 puntos



BAJA EN 0,1

Este sistema de puntaje simplemente desciende de a 0.1 punto posición a posición, veamos un ejemplo:

Puntaje inicial: 1000 puntos

Puntaje paloma 1: 999,9 puntos

Puntaje paloma 2: 999,8 puntos

Puntaje paloma 3: 999,7 puntos

Puntaje paloma 4: 999,6 puntos



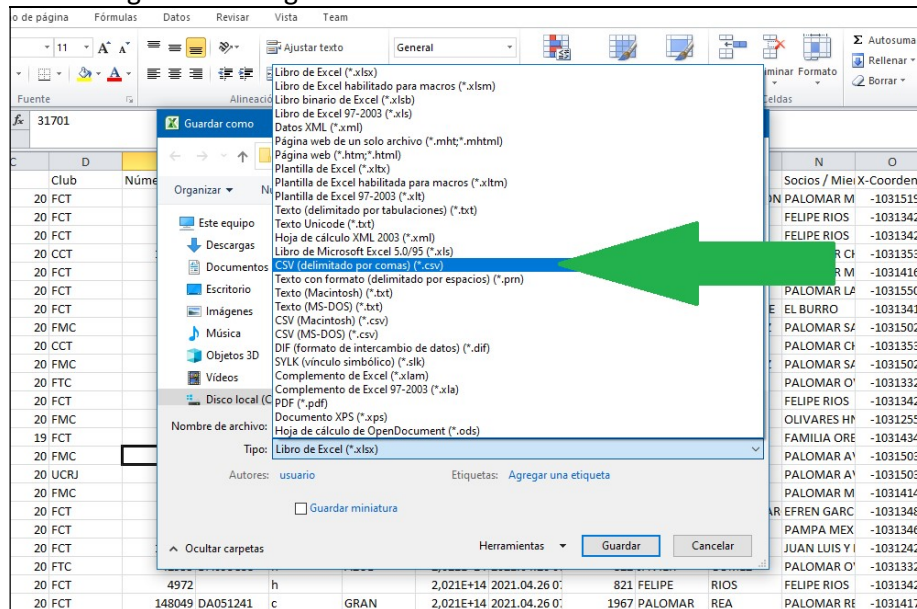
11. ANEXO 2: Importar arribos desde archivo PIDEXX

Este potente software le permitirá hacer la lectura del archivo EXCEL exportado por el software PIDEXX y cargar todos esos arribos en la carrera automáticamente.

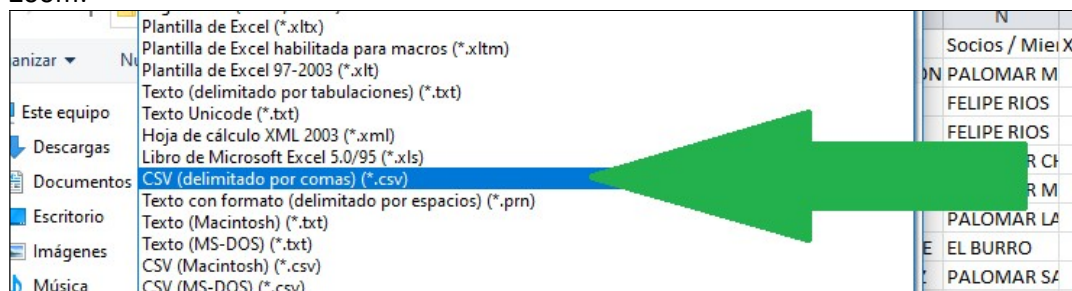
El software identificará los colombófilos que se encuentren en el Excel y si no se encuentra registrado en el software PAMPA CLUB le dará aviso y le consultará si desea guardarlo.

MUY IMPORTANTE: Para poder importar el archivo debe hacer un simple paso previo. Debe abrir el archivo Excel y guardarlo con formato CSV (delimitado por comas):

Abra el archivo en el programa EXCEL el exportado por PIDEXX y dar click en “GUARDAR COMO”, luego en TIPO seleccionar “CSV (delimitado por comas)” como se indican en las siguientes imágenes:



Zoom:



Una vez que haya guardado el archivo PIDEXX con formato “CSV delimitado por comas” podrá importarlo en PAMPA CLUB.